

PROJETO EDUCACIONAL ESTIMULANDO

SALA ESPECIAL DE ESTIMULAÇÃO NEUROEDUCACIONAL

DESCRIÇÃO DO CONTEÚDO:

- 1 PAINEL NEUROPEDAGÓGICO PSICOMOTOR:**
Composto de jogos de atividades motoras, sensoriais e sonoras. Painel de Coordenação Motora confeccionado em madeira MDF 18 mm contendo 11 atividades associativas, cores, letras, imagens, auditiva e musical.
- 2 CONJUNTOS DE MESAS INFANTIS COM CADEIRAS:**
Mesa plástica branca tipo buffet bistrô reforçada com pés de borracha para não escorregar no piso liso. Acompanha 4 cadeiras
- 3 BAÚ EXCLUSIVO DE MADEIRA:**
Fabricado em MDF branco - Dimensões: Comprimento: 42 cm / Altura: 45 cm - com 4 rodinhas.
- 4 DOMINÓ DIVERTIDO GIGANTE:**
Jogar dominó possibilita desenvolver o pensamento lógico, a atenção e a percepção visual, além da identificação das semelhanças e diferenças das figuras.
Composto por: 28 peças em madeira com tamanho de 9,00 x 4,5 cm cada peça.
- 5 FANTOCHES - FELTRO - 10 personagens:**
Possuem abertura de boca, todos revestidos de espuma na parte da cabeça, braços e corpo de tecido.
Material: feltro / Aproximadamente: 35cm (cada)
- 6 CENTRO DE LEITURA:**
Móvel que deixa a decoração bela e alegre além de desenvolver nas crianças, a socialização, influenciando na orientação espacial e percepção de cores. Estimulando o espírito de equipe.
Composto por 08 módulos coloridos confeccionado em corino com estrutura de madeira.
Embalagem: plástico bolha.
Dimensões: Comprimento: 180 cm / Largura: 98 cm / Altura Assento: 48 cm
- 7 BIBLIOTECA TÉCNICA COM 12 LIVROS:**
Livros técnicos pedagógicos para ajudar na formação e preparação do educador para poder utilizar a sala de Neuroestimulação educacional na rotina didática.
- 8 FANTASIAS - 10 personagens:**
Composto por macacão e touca. Material: espuma, pluminha e acoplado
Tamanho: de 3 a 6 anos
- 9 MÓVEL INFANTIL PARA ACONDICIONAR OS LIVROS:**
Feito em MDF, medindo 1,5m de altura, 75 cm de largura e 45 cm de profundidade.
Colorido e funcional, com gavetão para guardar os jogos.
- 10 BIBLIOTECA INFANTIL COM 250 LIVROS:**
Livros incríveis com formatos diferenciados, sonoros, pop-ups, com texturas e ilustrações maravilhosas.
- 11 CENTOPÉIA DAS CORES:**
Jogo de montar confeccionado em plástico rígido, formado por 5 centopéias de cores diferentes, mais 1 dado gigante em corino.
- 12 KIT AMIGUINHOS:**
Divertido e muito criativo esse jogo de montar despertará a criatividade, percepção visual e pensamento lógico das crianças, pois cada peça possibilita a criação de divertidos animais.
Composto por 200 peças feita em plástico colorido
- 13 KIT DE JOGOS PLÁSTICOS:**
Com 700 peças, confeccionado em plástico rígido com peças grandes que facilitam o encaixe em sua montagem no momento da brincadeira. Brinquedo educativo que proporciona momentos lúdicos enquanto ensina. Desenvolve a criatividade, habilidades motoras finas, percepção visual. Oferece desafios para a construção de formas diversas, ampliando as possibilidades de organização e raciocínio lógico. Enquanto brinca, a criança supera desafios, descobre novas possibilidades.

Todas as crianças nascem com direitos e é direito de cada uma delas ser atendida por pessoas que compreendam o funcionamento e as potencialidades de seu cérebro.

“O Marco de Ação e Declaração de Dakar”

A Neurociência está cada vez mais presente na sala de aula, ou mais precisamente, a nossa compreensão de como o cérebro se desenvolve e de que forma isso muda a nossa forma de ensinar. Sendo assim, a terminologia "neuroeducação" traz consigo cada vez mais esta proximidade entre a neurociência e a educação. Diante das novas tecnologias e avanços dentro da neurociência voltados para educação elaboramos o projeto Estimulando, que visa criar um ambiente para que a aprendizagem possa ocorrer de maneira estimulante e marcante, possibilitando a formação de sinapses variadas, oportunizando aprendizado mais significativo e duradouro. Para isso reunimos um rico material que irá pautar o trabalho do educador, dando oportunidade para que esse possa atuar como mediador capacitado.



É proibida a reprodução total ou parcial, por qualquer meio ou processo, inclusive quanto às características gráficas e/ou editoriais. A violação de direitos autorais constitui crime (Código Penal, art. 184 e Parágrafos, e Lei nº 6.895, de 17/12/1980) sujeitando-se à busca e apreensão e indenizações diversas (Lei nº 9.610/98). A fotografia é considerada obra intelectual, e como tal está protegida pelo art. 7º, inc. VII da Lei nº 9.610/98.

PROJETO EDUCACIONAL ESTIMULANDO



SALA ESPECIAL DE
ESTIMULAÇÃO NEUROEDUCACIONAL

PROJETO EDUCACIONAL

ESTIMULANDO

SALA ESPECIAL DE ESTIMULAÇÃO NEUROEDUCACIONAL

O PROJETO SERÁ COMPOSTO DOS SEGUINTE ITENS
AQUI DEMONSTRADOS E DESCRITOS NO VERSO:



MARINA, MOCINHA!